Résumé des projets

## Première partie

Lors de mon stage pour la société Ibloo (installateur de fibre optique depuis 2019, basé à Tours) j’ai eu pour projet de créer une fonction qui récupère dans un rayon de 100 mètres, les informations des bâtiments autour une coordonnée se situant dans un json.

Cette fonction a pour but d’être réutilisée pour des futurs fonctions (ex : vérifier l’éligibilité à la fibre optique).

## Seconde partie

Smite est un jeu vidéo de type MOBA (*Multiplayer Online Battle Arena*) développé par Hi-Rez Studios. Le développement de ce jeu a commencé en 2011 et il est sorti officiellement sur PC, en 2014.

Le projet a pour objectif la sélection aléatoire d’un personnage de l’univers de Smite, ainsi que les objets que le joueur va devoir acheter au cours de la partie.

Cette application personnelle pourra possiblement s’étendre à un plus large public.

Premièrement, j’ai dû établir les spécifications fonctionnelles de l’application.

En second lieu, j’ai défini les spécifications techniques, ce après quoi il a fallu créer la base de données de l’application, avec toutes les liaisons nécessaires à son bon fonctionnement.

De plus il a fallu créer la maquette, choisir le design et les couleurs du site.

Ainsi, j’ai effectué le développement du site en commençant par la partie front, tout en respectant le mockup que j’avais mis en place.

Ce dossier comprend donc : L’expression des besoins, les spécifications fonctionnelles, les spécifications techniques, les documents liés à la création du site (mockup, arborescence, documentation…) et enfin, un extrait d’une documentation anglophone, que j’ai traduit moi-même, afin de l’utiliser pour la création de mon application.